

Διδακτική Παρουσίαση 1 (screencast)

Παρουσιάζει: γραμμή, καμπύλη, γόμα, αναίρεση, πάχος γραμμής, αλλαγή χρώματος.

Δίνεται το κείμενο του εκφωνητή, για τον εκπαιδευτή που θα θελήσει να ανακατασκευάσει το παρόν screencast.

Σημαντικό: θεωρούμε πως στο πρώτο screencast είναι απαραίτητο να ακούγονται τα κλικ του ποντικιού ώστε να καταλαβαίνει ο μαθητής πότε πρόκειται για απλό κλικ και πότε για σύρε-και-άφησε. Αυτό μπορεί να γίνει με αναπαραγωγή αντίστοιχου ήχου κάθε φορά που έχουμε κλικ.

Κείμενο:

Γεια σου. Σήμερα θα μάθουμε πώς να χρησιμοποιούμε την ζωγραφική των Windows 7 για να ζωγραφίσουμε. Ανοίγουμε τη ζωγραφική (Έναρξη->Όλα τα προγράμματα->Βοηθήματα->Ζωγραφική).

Εδώ ψηλά έχουμε τα εργαλεία μας (δείχνουμε), τα χρώματα (δείχνουμε) και τον χώρο που ζωγραφίζουμε (δείχνουμε) που λέγεται «περιοχή σχεδίασης».

Ας ξεκινήσουμε... Για να φτιάξουμε μια ευθεία γραμμή μπορούμε να επιλέξουμε το εργαλείο «γραμμή» που βρίσκεται στην εργαλειοθήκη «σχήματα». Στην περιοχή σχεδίασης κάνουμε κλικ με το ποντίκι και το κρατάμε πατημένο εκεί που θέλουμε να ξεκινάει η ευθεία μας, σέρνουμε το ποντίκι μέχρι εκεί που θέλουμε να φτάνει η ευθεία μας και αφήνουμε το κλικ. Η ευθεία είναι έτοιμη.

Πάμε να το ξαναδούμε: επιλέγουμε το εργαλείο γραμμή, πατάμε κλικ, σέρνουμε, αφήνουμε κλικ.

Για να ζωγραφίσουμε μια καμπύλη γραμμή επιλέγουμε το εργαλείο «καμπύλη» από την εργαλειοθήκη σχήματα. Με το εργαλείο αυτό αρχικά ζωγραφίζουμε μια ευθεία όπως μάθαμε πριν και μετά κάνοντας κλικ επάνω στην γραμμή που ζωγραφίσαμε, επιλέγουμε προς τα πού θέλουμε να γίνει η καμπύλη. Μπορούμε να κάνουμε δύο κλικ.

Πάμε να το ξαναδούμε: επιλέγουμε το εργαλείο «καμπύλη», ζωγραφίζουμε μια ευθεία και κάνουμε δύο κλικ για να κάνουμε καμπύλη την ευθεία: ένα από την μεριά που αρχίζει η ευθεία και ένα από την μεριά που τελειώνει η ευθεία.

Όταν σχεδιάζουμε μια γραμμή ή μια καμπύλη, μπορούμε να αλλάξουμε το πάχος της γραμμής κάνοντας κλικ στο μέγεθος και επιλέγοντας το πάχος που μας αρέσει (δείχνουμε).

Για να αλλάξουμε το χρώμα της γραμμής, κάνουμε κλικ στο χρώμα που μας αρέσει.

Αν οποιαδήποτε στιγμή κάνουμε λάθος ή ζωγραφίσουμε κάτι που δεν μας αρέσει, πατάμε αναίρεση (δείχνουμε) και η τελευταία ενέργεια που κάναμε σβήνεται αυτόματα.

Για να σβήσουμε ένα μέρος της ζωγραφιάς χρησιμοποιούμε το εργαλείο «γόμα». Αν η γόμα είναι μικρή μπορούμε να πατήσουμε τα πλήκτρα `ctrl+'+'` πολλές φορές για να μεγαλώσει.

Για ξανακάνουμε μικρή τη γόμα πατάμε τα πλήκτρα `ctrl+'-'`.

Για να ζωγραφίσουμε κάτι με αυτά που μόλις μάθαμε (επίδειξη ζωγραφιάς).